

Требования к макетам

1. Оригинал-макеты (далее - макеты) пластиковых карт должны быть выполнены в программах векторной графики:

Adobe Illustrator (.eps; .ai; .pdf);

Corel DRAW

В растровом формате TIFF (СММК), в соответствии с требованиями пункта 4.

2. Размер пластиковой карты – 86х54 мм. Необрезной размер (т.е. размер макета, который Вы должны предоставить) –89х57мм!

3. Все векторные элементы, присутствующие в макете, желательно оставлять векторными, дабы неоправданно не увеличивать объём файла и иметь возможность вносить в макет различные корректировки (по необходимости). Использованные в макете шрифты следует перевести в "кривые", либо переписать на "носитель" вместе с макетом.

4. Растровые объекты макета должны иметь формат TIFF (цветовая модель – СММК) и разрешение 300 dpi.

5. При использовании в макете цветов Pantone, необходима информация об этом в файле. И дополнительно – при передаче "носителя" с макетом.

6. Особенности:

- штрих-код - нельзя располагать на цветном фоне. Под него оставляют белое окошко (ширина д.б. больше на 3-4 мм. с кажд. стороны, высота на 1-2 мм).

- эмбоссирование может располагаться на карте до магнитной полосы. Обычно располагается в нижней части карты, на расст. 3-5 мм. от края реального размера (86х54мм). Необх. помнить, что там, где на лицевой стороне будет выдавлено, на оборотной - вдавлено! (переворот зеркальный). Там нельзя располагать какие-либо элементы.

- магнитная полоса располагается обычно в верхней части оборота карты, реже - в нижней. От края реального размера карты (86х54мм) отстоит на 4 мм, высота м.полосы 12,7мм. Информационные элементы (текст и т.д.) должны отступать на 1-2 мм. от неё.

- старайтесь избегать использования в макете различных рамок, прямых линий и прочих объектов, расположенных по периметру карты близко к краю (ближе 2 мм), так как вырубка происходит с некоторой погрешностью. И хотя значение погрешности очень мало, но при близко расположенных к краю карты объектах, это может быть заметно.

